

DE NOUVELLES EXPÉRIENCES NOCTURNES IMMERSIVES VIENNENT ANIMER LE HAUT-SAINT-FRANÇOIS

Haut-Saint-François, 15 juillet 2025. – L'expérience nocturne Murmures prend de l'ampleur cet été avec l'ajout de deux nouvelles escales immersives à **La Patrie** et **Scotstown**. Ces créations inédites, où se conjuguent projections architecturales (vidéo mapping), compositions musicales originales et narration, permettent d'éblouir petits et grands visiteurs, gratuitement, dès la nuit tombée.

Grande nouveauté : une narration audio originale

Pensées dans un esprit familial, les deux expériences intègrent une trame sonore racontée, qui se vit à la manière d'un conte, guidant les spectateurs à travers des récits ancrés dans l'histoire locale, sans jamais compromettre la richesse visuelle propre à l'univers Murmures.

Deux lieux, deux expériences

La Patrie — l'église Saint-Pierre devient un écran architectural spectaculaire

Le bâtiment patrimonial imposant offre un support de projection saisissant. Les images y prennent une ampleur remarquable, mettant notamment en lumière le passé riche de ce coin de pays entouré de la nature.

Scotstown — où la nature devient scène

Au parc Walter-Mackenzie de Scotstown, la nature elle-même se transforme en un écran magique, révélant des récits inspirés de l'évolution de la cohabitation de l'humain au cœur des paysages et des traditions de la région.

Une œuvre collective enracinée dans la région

Sous la direction artistique de Sébastien Croteau, réalisateur et propriétaire de la firme L'inconnu dans le noir, plusieurs artistes du Haut-Saint-François ont uni leurs talents pour concevoir les visuels, la narration et les musiques qui donnent vie à ce projet ambitieux.

Un projet soutenu par de précieux partenaires

Murmures est rendu possible grâce au soutien de Tourisme Cantons-de-l'Est via le fonds EPRTNT, du gouvernement du Québec, de la Ville de Scotstown, des municipalités de Hampden et de La Patrie, du Parc national du Mont-Mégantic, ainsi que de la SADC du Haut-Saint-François. Une mention particulière à la municipalité de Hampden et la ville de Scotstown qui ont collaboré étroitement pour concrétiser le projet, en partageant le financement et les efforts de mise en œuvre.

« Je tiens à féliciter les artistes du Haut-Saint-François qui ont contribué au projet Murmures. Les citoyens et citoyennes, grands et petits, ainsi que les visiteurs, pourront en profiter dès la nuit tombée. Ces nouvelles escales immersives à La Patrie et à Scotstown viennent compléter le circuit des sheds panoramiques du Haut-Saint-François. Merci à tous les partenaires qui ont rendu possible ce projet. Notre gouvernement est toujours fier de soutenir les ententes de développement culturel avec les MRC.»

— **François Jacques, député de Mégantic et président du caucus du gouvernement**

« Nous sommes d'autant plus fiers que ces créations soient issues du talent de créateurs professionnels du Haut-Saint-François, réunis sous la bannière de la firme L'inconnu dans le noir. Grâce à leur vision, leur sensibilité et leur savoir-faire, ils ont su donner vie à une expérience immersive qui marquera notre imaginaire collectif. »

— **Robert G. Roy, préfet du Haut-Saint-François**

Informations pratiques

Ces spectacles d'une durée de 15 minutes seront présentés en boucle, trois soirs par semaine (jeudi, vendredi et samedi), de la mi-juillet à la mi-septembre de la noirceur totale jusqu'à 23 h.

Une occasion parfaite pour prolonger votre exploration du Circuit des sheds panoramiques, puisque chaque projection s'inspire des traits culturels distinctifs de chaque municipalité.

À prévoir : Pour une expérience confortable, les visiteurs sont invités à apporter leurs chaises pliantes et petites laines.

Murmures vous attend pour une aventure sensorielle inoubliable.

– 30 –



SOURCE

Andréanne Jutras

Conseillère en communication
CLD du Haut-Saint-François
819 560-8500, poste 2208
andreanne.jutras@hsfqc.ca

INFORMATION

Sébastien Croteau

Réalisateur propriétaire
L'inconnu dans le noir
514 903-8273
linconnudanslenoir@gmail.com